

Bachelorproject (wi3606)
Onderdeel: numerieke simulatie

Het bepalen van sloopssnelheden tijdens een proefvaart

Begeleider: C. Vuik

e-mail: c.vuik@tudelft.nl

Al heel lang worden na oplevering van een schip een proefvaart gemaakt. Een van de onderdelen is het bepalen van de snelheid van het schip ten opzichte van het water. Dat is niet zo eenvoudig omdat de snelheid van de zeestroming in het algemeen onbekend is. Onlangs zijn er nieuwe methoden voorgesteld om de snelheid te bepalen met een hogere nauwkeurigheid. Om dit te doen moet een niet-lineair stelsel opgelost worden met een numerieke methode. Het idee is om de nieuwe methode te vergelijken met de oude methoden.